

Inhaltsverzeichnis

Geleitwort der ACM.....	i
Geleitwort der GI.....	iii
Geleitwort von infos.....	v
Vorwort der Autoren.....	vii
Inhaltsverzeichnis.....	ix
1. Einleitung	1
2. Sicht der Anfänger und der gelegentlichen Nutzer	5
2.1 Quelle von Frust	5
2.2 Droge für Könner und Spieler	9
2.3 Schwarzes Loch für Daten	11
2.4 Virenschleuder und Datenmüll.....	14
2.5 Freiwillige Selbstentblößung.....	17
3. Sicht der erfahrenen und professionellen Nutzer	19
3.1 Kaum Software ohne Fehler.....	19
3.2 Friedhof für Projekte	23
3.3 Lock-in der Nutzer	25
3.4 Hamsterrad Globalisierung	27
3.5 Überflutung mit Information.....	30
4. Sicht der in der Wirtschaft und Verwaltung Tätigen	35
4.1 Notorischer Job Killer	35
4.2 Energieverschwendung	37
4.3 Irrelevanz für Unternehmenserfolg	38
4.4 Zunehmende Eigentumsdelikte	40
4.5 Geistiges Eigentum in Gefahr	41
4.6 Cyberkrieg	45
4.7 Megarisiken.....	47
5. Sicht der Gesellschaftspolitiker und Kulturinteressierten	51
5.1 Gläserner Kunde und gläserner Bürger	51
5.2 Großer Bruder	53
5.3 Kinderpornografie und Cybermobbing	56
5.4 Verblödung der Spezies Mensch.....	58
5.5 Soziale Vereinsamung.....	62
5.6 Digital Divide	64
5.7 Verschleunigung des Lebens.....	67
5.8 Zerstörung der Kultur	69
5.9 Untergang des Bildungswesens.....	74

6. Sicht der Wissenschaft und insbesondere der Philosophie	81
6.1 Modell-Gläubigkeit statt Wissenschaft	81
6.2 Mensch-Maschine-Mischwesen	85
6.3 Angriff auf das Menschenbild	87
6.4 Böartige Maschinen	92
6.5 Ewiges Leben als Monster	94
7. Sicht auf Informatiker(innen) als Berufsgruppe.....	97
7.1 Informatiker als Eigenbrötler	97
7.2 Verbreitetes Burnout-Syndrom	100
7.3 Kein Beruf für Frauen	101
7.4 Praxisferne der Akademiker	103
7.5 Pionier oder Trendhüpfer	106
8. Schlussbemerkungen	111
Literatur	115
Anhang A Tabellarische Zusammenfassung der Aussagen des Buches	121
Anhang B Ausgewählte Erfindungen und Innovationen in der Informatik	123
Index.....	125
Anmerkungen	128